



ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ
ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ ΠΑΙΔΕΙΑΣ
ΚΑΙ ΘΡΗΣΚΕΥΜΑΤΩΝ

ΓΕΝΙΚΗ ΓΡΑΜΜΑΤΕΙΑ
Π/ΘΜΙΑΣ, Δ/ΘΜΙΑΣ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗΣ
ΚΑΙ ΕΙΔΙΚΗΣ ΑΓΩΓΗΣ
ΓΕΝΙΚΗ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ΣΠΟΥΔΩΝ
Π/ΘΜΙΑΣ ΚΑΙ Δ/ΘΜΙΑΣ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗΣ
ΔΙΕΥΘΥΝΣΕΙΣ ΣΠΟΥΔΩΝ, ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΩΝ ΚΑΙ
ΟΡΓΑΝΩΣΗΣ ΠΡΩΤΟΒΑΘΜΙΑΣ ΚΑΙ ΔΕΥΤΕΡΟΒΑΘΜΙΑΣ
ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗΣ
ΤΜΗΜΑΤΑ Β΄
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ΕΙΔΙΚΗΣ ΑΓΩΓΗΣ ΚΑΙ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗΣ
ΤΜΗΜΑ Β΄
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΗΣ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗΣ
ΤΜΗΜΑ Β΄

Ταχ. Δ/ση : Ανδρέα Παπανδρέου 37
Τ.Κ. – Πόλη : 151 80, Μαρούσι
Πληροφορίες: Α. Βάρλα (Δ.Ε.)
Ζ. Κατσάνου (Δ.Ε.)
Φ. Λυμπεροπούλου (Ε.Α.Ε.)
Ο. Μαραγκού (Ε.Ε.)
Τηλέφωνο : 210 344.3272, 3314 (Δ.Ε.)
210 344. 3605 (Π.Ε)
210 344.2933 (Ε.Α.Ε.)
210 344.2212 (Ε.Ε.)
Φαξ : 210 344.3390
Email : spoudonde@minedu.gov.gr

Αποστολή με ηλεκτρονικό ταχυδρομείο

Να διατηρηθεί μέχρι.....
Βαθμός Ασφαλείας:
Βαθ. Προτερ:

Μαρούσι, 27-12-2019
Αρ. Πρωτ. Φ15/204719/Δ2

ΠΡΟΣ:

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ΔΕΥΤΕΡΟΒΑΘΜΙΑΣ
ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗΣ ΧΑΝΙΩΝ

ΚΟΙΝ.:

1. Περιφερειακές Διευθύνσεις Π.Ε. και Δ.Ε. της χώρας. Έδρες τους.
2. Διευθύνσεις Π.Ε. της χώρας. (δια των οικείων Περ/κών Δ/νσεων)
3. Διευθύνσεις Δ.Ε. της χώρας. (δια των οικείων Περ/κών Δ/νσεων)
4. Σχολικές μονάδες Π.Ε και Δ.Ε. (δια των οικείων Δ/νσεων)

Θέμα: Έγκριση διεξαγωγής του 6^{ου} Πανελληνίου Διαγωνισμού Δημιουργίας Παιχνιδιού στο Scratch
Σχετ.: το με αρ. πρωτ. 190392/Δ2/3-12-2019 εισερχόμενο έγγραφο του οικείου Υπουργείου.

Απαντώντας στο από 17-9-2019 μήνυμα ηλεκτρονικού ταχυδρομείου του κ. Γώγουλου Γεωργίου, εκπαιδευτικού Πληροφορικής της Διεύθυνσής σας, και λαμβάνοντας υπόψη το με αρ. 49/29-11-2019 απόσπασμα πρακτικού του Ινστιτούτου Εκπαιδευτικής Πολιτικής (ΙΕΠ), με το οποίο δίδεται θετική εισήγηση, σας ενημερώνουμε ότι **εγκρίνουμε** τη διεξαγωγή του 6^{ου} Πανελληνίου Διαγωνισμού Δημιουργίας Παιχνιδιού στο Scratch, που απευθύνεται σε μαθητές και μαθήτριες Δημοτικών (όλων των τάξεων και κυρίως της Ε΄ και της Στ΄ τάξης), Γυμνασίων και Λυκείων (Γενικών και Επαγγελματικών, όλων των τάξεων και κυρίως της Α΄ και της Β΄ τάξης), καθώς και Σχολείων Ειδικής Αγωγής.

Τον εν λόγω διαγωνισμό διοργανώνουν Εκπαιδευτικοί Πληροφορικής της Διεύθυνσής σας σε συνεργασία με το ΚΕΠΛΗΝΕΤ Χανίων, Συντονιστές Εκπαιδευτικού Έργου και Εκπαιδευτικοί Πληροφορικής Πανελλαδικά, καθώς και το Εργαστήριο Διανεμημένων Πληροφοριακών Συστημάτων και Εφαρμογών Πολυμέσων της Σχολής Ηλεκτρολόγων Μηχανικών και Μηχανικών Υπολογιστών του Πολυτεχνείου Κρήτης.

Σκοπός του διαγωνισμού είναι η συμμετοχή των μαθητών/τριών σε μια συνεργατική και δημιουργική διαδικασία για την υλοποίηση ενός προγράμματος ηλεκτρονικού παιχνιδιού στο προγραμματιστικό περιβάλλον Scratch, αξιοποιώντας την αλγοριθμική σκέψη και τον πειραματισμό με βασικές προγραμματιστικές δομές. Ο φετινός διαγωνισμός περιλαμβάνει τη δημιουργία ενός παιχνιδιού με

ανοιχτή θεματολογία. Οι όροι συμμετοχής, οι οδηγίες ανάρτησης, καθώς και κάθε άλλη σχετική πληροφορία θα είναι διαθέσιμα στην ιστοσελίδα των διοργανωτών (<https://festman.schoolab.gr/festival/26>).

Ο χρόνος που απαιτείται για τη διεξαγωγή της διαγωνιστικής διαδικασίας και των φάσεων υλοποίησης αυτής καθορίζεται και προγραμματίζεται από τους/τις εκπαιδευτικούς, με υποχρέωση την ανάρτηση των έργων μέχρι την καταληκτική ημερομηνία υποβολής, η οποία ορίζεται ως η **Δευτέρα 26 Απριλίου 2020**, σύμφωνα με το σχέδιο προκήρυξης του διαγωνισμού. Η αξιολόγηση θα γίνει από κριτική επιτροπή που αποτελείται από εκπαιδευτικούς Πληροφορικής, οι οποίοι/ες θα οριστούν μετά από πρόσκληση εκδήλωσης ενδιαφέροντος.

Η έγκριση δίδεται για το **σχολικό έτος 2019-2020**, υπό τις εξής προϋποθέσεις:

1. Η συμμετοχή των σχολείων στον διαγωνισμό να είναι προαιρετική και να πραγματοποιείται με τη σύμφωνη γνώμη της Διεύθυνσης της εκάστοτε σχολικής μονάδας και του Συλλόγου Διδασκόντων/ουσών αυτής.
2. Η συμμετοχή των μαθητών/-τριών στον διαγωνισμό να είναι προαιρετική και να μην έχει καμία οικονομική επιβάρυνση για τους μαθητές/τριες ή για το σχολείο.
3. Τα παραχθέντα έργα των μαθητών/-τριών να μην εντάσσονται στην εν γένει αξιολόγησή τους.
4. Οι σχετικές δημιουργίες των μαθητών/-τριών να υλοποιηθούν, είτε εντός είτε εκτός σχολικού ωραρίου, στο πλαίσιο επιμέρους γνωστικών αντικειμένων, σε ενότητες που προσφέρονται για ανάλογες προεκτάσεις (π.χ. στο μάθημα της Πληροφορικής, των ΤΠΕ), προκειμένου να υποστηρίξουν τη διεύρυνση και τον εμπλουτισμό του προγράμματος σπουδών και να μην παρεμποδίσουν την εκπαιδευτική διαδικασία. Ο τρόπος ενασχόλησης (ώρες απασχόλησης, υλικό που θα χρησιμοποιηθεί, κ.λπ.) των εμπλεκόμενων μαθητών/-τριών είναι στη διακριτική ευχέρεια των εκπαιδευτικών που θα συντονίσουν τους μαθητές/τριες.
5. Υπεύθυνος για τον συντονισμό, την παρακολούθηση και την ανάρτηση των έργων των μαθητών/-τριών να οριστεί εκπαιδευτικός της εκάστοτε σχολικής μονάδας.
6. Ο φορέας διοργάνωσης να αναλάβει όλη τη διαδικασία υλοποίησης του διαγωνισμού και να διασφαλίσει τα προσωπικά δεδομένα και τα πνευματικά δικαιώματα των δημιουργών.
7. Ο διαγωνισμός να μην εμπλέκεται με την προώθηση εμπορικών προϊόντων και να μην υπάρξουν έσοδα για τους φορείς που προκηρύσσουν τον διαγωνισμό ή για άλλους, από τα υποβληθέντα έργα (με εμπορία, διαφήμιση, κ.λπ.).
8. Να προσκομιστεί Υπεύθυνη Δήλωση από τον/την κηδεμόνα του μαθητή/της μαθήτριας, στην οποία να αναφέρεται ότι δέχεται ο/η μαθητής/τρια να συμμετέχει στον διαγωνισμό και να δημοσιευτεί το έργο του σε ηλεκτρονικό ή έντυπο μέσο, ότι θα γίνεται χρήση του έργου μόνο για εκπαιδευτικούς σκοπούς και ότι συμφωνεί με τους όρους της προκήρυξης.

Τέλος, σημειώνεται ότι η μετακίνηση και η συμμετοχή των σχολικών μονάδων στον εν λόγω διαγωνισμό θα γίνει χωρίς δαπάνη για το Δημόσιο.

Εσωτερική διανομή:

1. Γραφείο κ. Υφυπουργού
2. Γραφείο κ. Γενικής Γραμματέως
3. Γενική Δ/νση Σπουδών Π.Ε. και Δ.Ε.
4. Δ/νση Σπουδών, Προγραμμάτων και Οργάνωσης Π.Ε.- Τμήμα Β΄
5. Δ/ση Ειδικής Αγωγής και Εκπαίδευσης- Τμήμα Β΄
6. Δ/ση Επαγγελματικής Εκπαίδευσης- Τμήμα Β΄
7. Δ/νση Εκπ/κής Τεχνολογίας και Καινοτομίας- Τμήμα Α΄
8. Δ/νση Σπουδών, Προγραμμάτων και Οργάνωσης Δ.Ε.- Τμήμα Β΄

Η ΥΦΥΠΟΥΡΓΟΣ

ΣΟΦΙΑ ΖΑΧΑΡΑΚΗ

ΑΚΡΙΒΕΣ ΑΝΤΙΓΡΑΦΟ